



Denumirea disciplinei	<b>Design mobilier (II)</b>
Codul disciplinei	S.06.O.049
Tipul disciplinei	De specialitate, obligatorie
Anul de studiu / semestrul	Anul III, semestrul VI
Limba de predare	Română, rusă
Credite ECTS	4
Numărul de ore de contact/ Numărul total de ore	44/120
Evaluare	Examen
Titularul cursului	Maria Tereșenco, ing., conf. univ.; Marcel Lazarev, designer, asistent univ.

#### Conținutul cursului:

Introducere în domeniul tehnologiilor mobilierului. Definierea indicatorilor de expresie. Materialele folosite în executarea obiectelor de mobilier.

Tehnologiile de prelucrare a materialelor folosite în executarea obiectelor de mobilier. Curbarea și depozitare.

Mobilierul pentru activități. Tapisarea mobilei.

Mobilierul pentru sedere: taburetul, scaunul și scaunul cu brațe; fotoliul și canapeaua. Mobilierul pentru odihnă.

Relația între obiectul de mobilier și spațiul interior. Proiectarea obiectelor de mobilier. Proiectarea scaunului.

Desenarea în dubla proiecție ortogonală și în perspectivă conică a trei obiecte de mobilier executate din diferite materiale.

Desenarea a doua obiecte de mobilier realizate cu tehnologiile de curbare și mulare: executarea unui obiect de mobilier realizat cu asamblarea demontabilă.

Desenarea a doua obiecte de mobilier care prezintă ornamentații plane și ornamentații în relief.

Desene și comentarii tehnologice ale obiectelor de mobilier: pentru depozitare; pentru activități.

Desene și comentarii ale unor obiecte de mobilier tapisate din diferite perioade istorice. Desene și rezolvări tehnologice referitoare la mobilierul pentru odihnă.

Abordarea problemei privind mobilierul pentru sedere. Schițe și detalii pentru proiectul "Scaun", proiect executat la scara 1:10 cu care studentul se va prezenta la examen, mularea. Părțile componente ale obiectului de mobilier. Îmbinări, încheieri. Asamblări fixe. Asamblări demontabile. Finisarea mobilei.

#### Finalități de studiu:

La finalizarea acestui curs, studentul va demonstra următoarele cunoștințe, abilități și competențe:

- va înțelege studiul obiectelor de mobilier și relația dintre acestea și spațiul construit;
- va cunoaște obiectul de mobilier format dintr-un număr de elemente reunite tehnologic sub aspect funcțional și estetic.

#### Bibliografie:

1. Focșa P., Constantinescu H. Arhitectura de interior și construcția mobilierului. București: Tehnica, 2000, 200 p.
2. Hylton B. Manualul tâmplarului de mobile. București: Mast, 2011.
3. Ionescu F., Nastase V. Proiectarea mobilei și arhitectura interioarelor. București: Didactica și Pedagogică, 1970. 463 p.
4. Pralea J. Plastic, lemn, design – proiectarea produselor de mase plastic. Iași: Artes, 2009.
5. Pralea J. Tehnologia lemnului pentru designer. Iași: Artes, 2006.
6. Барташевич А.А. [и др.]. Основы композиции и дизайна мебели. Ростов на Дону: Феникс, 2004. 192 с.
7. Миллер Дж. Мебель. Все стили от древности до современности. М.: АСТ, 2011. 560 с.
8. Столяровский С. Проектирование и дизайн мебели на компьютере. СПб.: Питер, 2008. 208 с.