



Denumirea disciplinei	Programarea Windows în C#
Codul disciplinei	S.04.O.030
Tipul disciplinei	De specialitate, obligatorie
Anul de studiu / semestrul	Anul II, semestrul IV
Limba de predare	română
Credite ECTS	5
Numărul de ore de contact/ Numărul total de ore	72/150
Evaluare	Examen
Titularul cursului	Lector universitar Sergiu Păduraru

Conținutul cursului:

Introducere.
Variabile, instrucțiuni de ramificare și ciclu.
Delegați și evenimente.
Moștenire și polimorfism.
Funcții anonime prin lambda-expresii. Tehnologia LINQ.
Tratarea erorilor cu excepții și eliberarea resurselor.
Lucrul cu fișierele.
Lucrul cu baze de date. Sistemul ORM Entity Framework.
Noțiuni despre aplicații desktop Win Forms.

Finalități de studiu:

La finalizarea acestui curs, studentul trebuie să demonstreze următoarele cunoștințe, abilități și competențe:

- să cunoască bazele limbajului C#;
- să cunoască elementele de POO în limbajul C#;
- să înțeleagă noțiunea de delegați și evenimente în limbajul C#;
- să înțeleagă principiile de databinding și principiile de desenare în aplicații cu interfață grafică;
- să poată scrie aplicații simple în C#;
- să poată lucra cu baze din programe în limbajul C#;

Bibliografie:

1. Gross Ch. Beginning C# 2008. Apress, 2008. 487 p.
2. Nagel Ch. Professional C# 4.0 and .NET 4.0. Wrox, 2010.
3. <http://msdn.microsoft.com/en-us/data/ee712907.aspx> Entity Framework (EF) Documentation
4. <http://www.tutorialspoint.com/csharp> C# Tutorial