

Aprob  
Prorector pentru Strategie Academică și Programe de Studiu,

Dr., conf. univ., Alexandr CAUIA \_\_\_\_\_

„\_\_\_\_\_” \_\_\_\_\_ 2021

### ORARUL

lecțiilor **ON-LINE** la Facultatea **INFORMATICĂ, INGINERIE ȘI DESIGN**  
anul universitar 2020/2021, **anul III**, semestrul II, **15.03-30.04.21 (IA până la 17.04.21)**  
Catedra **Tehnologii Informaționale**

Ziua	Ora	<i>I-TI-181-11 (TI-31 rom)</i>		<i>I-ITA-181-11 (IA-33 rom)</i>	
		Disciplina	aud	Disciplina	aud
<b>Luni</b>	11 <sup>45</sup> -12 <sup>45</sup>	Programarea Windows în C# Mititelu V.		Programarea Windows în C# Mititelu V.	
	13 <sup>00</sup> -14 <sup>00</sup>	Programarea Python Gârlă E.		Programarea Python Gârlă E.	
	14 <sup>15</sup> -15 <sup>15</sup>	Programarea Python Gârlă E.		Programarea Python Gârlă E.	
<b>Marti</b>	14 <sup>15</sup> -15 <sup>15</sup>	Internet of Things Șișianu S.		Internet of Things Șișianu S.	
	15 <sup>30</sup> -16 <sup>30</sup>	Internet of Things Șișianu S.		Internet of Things Șișianu S.	
	16 <sup>45</sup> -17 <sup>45</sup>	Internet of Things Șișianu S.		Internet of Things Șișianu S.	
<b>Miercuri</b>	13 <sup>00</sup> -14 <sup>00</sup>	Programarea Windows în C# Mititelu V.		Programarea Windows în C# Mititelu V.	
	14 <sup>15</sup> -15 <sup>15</sup>	Programarea Python Gârlă E.		Programarea Python Gârlă E.	
	15 <sup>30</sup> -16 <sup>30</sup>	Programarea Python Gârlă E.		Programarea Python Gârlă E.	
<b>Joi</b>	10 <sup>30</sup> -11 <sup>30</sup>	Programarea Windows în C# Mititelu V. <b>lab PAR</b>			
	11 <sup>45</sup> -12 <sup>45</sup>	Programarea Windows în C# Mititelu V.		Programarea Windows în C# Mititelu V.	
	13 <sup>00</sup> -14 <sup>00</sup>	Programarea Python Gârlă E.		Programarea Python Gârlă E.	
	14 <sup>15</sup> -15 <sup>15</sup>			Programarea Python Gârlă E. <b>lab</b>	
<b>Vineri</b>	13 <sup>00</sup> -14 <sup>00</sup>	Programarea Windows în C# Mititelu V.		Programarea Windows în C# Mititelu V.	
	14 <sup>15</sup> -15 <sup>15</sup>	Programarea Windows în C# Mititelu V.		Programarea Windows în C# Mititelu V.	
	15 <sup>30</sup> -16 <sup>30</sup>	Programarea Windows în C# Mititelu V.		Programarea Windows în C# Mititelu V.	
<b>Sâmbătă</b>	10 <sup>30</sup> -11 <sup>30</sup>	Internet of Things Șișianu S.		Internet of Things Șișianu S.	
	11 <sup>45</sup> -12 <sup>45</sup>	Internet of Things Șișianu S.		Internet of Things Șișianu S.	
	13 <sup>00</sup> -14 <sup>00</sup>			Internet of Things Șișianu S. <b>lab</b>	

Decanul Facultății Informatică, Inginerie și Design

Inginer, Maestru TIC, A. Grecu