

Aprob  
 Prorector pentru Strategie Academică și Programe de Studiu,  
 Dr., conf. univ., Alexandr CAUIA \_\_\_\_\_  
 „\_\_\_” \_\_\_\_\_ 2022

FACULTATEA INFORMATICĂ, INGINERIE ȘI DESIGN  
**ORARUL SESIUNII DE REPER, SECȚIA FRECVENȚĂ REDUSĂ**  
 anul universitar 2022/2023, **anul II**, grupa I-TI-211-21 (InfR-26)

| Zi       | Ora                                | 17.10.22   | Ora                                | 24.10.22   |
|----------|------------------------------------|--|------------------------------------|--|
| Luni     | 17 <sup>15</sup> -18 <sup>45</sup> | Programarea Web II (Java Script) Iamandi V.        | 16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup> | Etica profesională în informatică Palachi L. 310   |
|          | 18 <sup>50</sup> -20 <sup>20</sup> | Programarea Web II (Java Script) Iamandi V.        | 18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup> | Program. orientată pe obiecte Java Mititelu V. 430 |
|          |                                    |  | 19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup> | Program. orientată pe obiecte Java Mititelu V. 430 |
| Zi       | Ora                                | 18.10.22   | Ora                                | 25.10.22   |
| Marți    | 18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup> | Program. orientată pe obiecte Java Mititelu V. 430 | 17 <sup>15</sup> -18 <sup>45</sup> | Metode numerice de calcul Iamandi V.               |
|          | 19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup> | Program. orientată pe obiecte Java Mititelu V. 430 | 18 <sup>50</sup> -20 <sup>20</sup> | Metode numerice de calcul Iamandi V.               |
|          |                                    |  |                                    |  |
| Zi       | Ora                                | 19.10.22   | Ora                                | 26.10.22   |
| Miercuri | 17 <sup>15</sup> -18 <sup>45</sup> | Programarea Web II (Java Script) Iamandi V.        | 16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup> | Etica profesională în informatică Palachi L. 310   |
|          | 18 <sup>50</sup> -20 <sup>20</sup> | Programarea Web II (Java Script) Iamandi V.        |                                    |  |
|          |                                    |  |                                    |  |
| Zi       | Ora                                | 20.10.22   | Ora                                | 27.10.22   |
| Joi      | 14 <sup>40</sup> -16 <sup>10</sup> | Sisteme informatice Leahu T.                       | 14 <sup>40</sup> -16 <sup>10</sup> | Sisteme informatice Leahu T.                       |
|          | 16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup> | Sisteme informatice Leahu T.                       | 16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup> | Sisteme informatice Leahu T.                       |
|          | 18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup> | Metode numerice de calcul Iamandi V.               | 18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup> | Metode numerice de calcul Iamandi V.               |
|          | 19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup> | Metode numerice de calcul Iamandi V.               | 19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup> | Metode numerice de calcul Iamandi V.               |
| Zi       | Ora                                | 21.10.22   | Ora                                | 28.10.22   |
| Vineri   | 11 <sup>20</sup> -12 <sup>50</sup> | Construcția europeană Țicu V. <b>prel</b>          | 16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup> | Etica profesională în informatică Palachi L. 310   |
|          | 13 <sup>00</sup> -14 <sup>30</sup> | Construcția europeană Țicu V. <b>prel</b>          | 18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup> | Program. orientată pe obiecte Java Mititelu V. 430 |
|          | 14 <sup>40</sup> -16 <sup>10</sup> | Sisteme informatice Leahu T.                       | 19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup> | Program. orientată pe obiecte Java Mititelu V. 430 |
|          | 16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup> | Sisteme informatice Leahu T.                       |                                    |  |
| Zi       | Ora                                | 22.10.22   | Ora                                | 29.10.22   |
| Sâmbătă  | 8 <sup>00</sup> -9 <sup>30</sup>   | Programarea Web II (Java Script) Iamandi V.        | 14 <sup>40</sup> -16 <sup>10</sup> | Program. orientată pe obiecte Java Mititelu V. 430 |
|          | 9 <sup>40</sup> -11 <sup>10</sup>  | Programarea Web II (Java Script) Iamandi V.        | 16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup> | Program. orientată pe obiecte Java Mititelu V. 430 |
|          |                                    |  | 18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup> | Program. orientată pe obiecte Java Mititelu V. 430 |