

**Fișa unității de curs**  
**Programarea Web I (HTML5, CSS3)**

Catedra responsabilă	<b>Tehnologii informaționale</b>
Treapta de studii	<b>Studii superioare de licență, ciclul I</b>
Programul de studiu	<b>Tehnologia informației/Informatica</b>
Tipul unității de curs	<b>Fundamentală, obligatorie</b>
Credite ECTS	<b>6</b>
Numărul orelor de contact / Numărul total de ore	<b>90/180</b>
Forma de evaluare	<b>Examen</b>
Anul de studiu / semestrul	<b>Anul I, semestrul I</b>
Limba de predare	<b>Română, engleză și rusă</b>
Titularii cursului	<b>dr. hab., conf. univ. Sergiu Șișianu, dr., lect. univ. Gârlă Eugeniu</b>

**Conținutul succint al cursului:**

*Programarea Web I (HTML5, CSS3)* este o unitate de curs fundamentală care introduce studenții în dezvoltarea aplicațiilor web prin utilizarea tehnologiilor standard pentru structurarea și stilizarea paginilor web, HTML5 și CSS3. Cursul oferă bazele teoretice și practice necesare pentru crearea de site-uri web moderne, responsive și conforme cu standardele actuale ale web-ului. Obiectivele cursului includ înțelegerea structurii documentelor HTML și a semanticii elementelor HTML5, utilizarea corectă a stilurilor CSS pentru formatarea conținutului, aplicarea principiilor de design responsive, organizarea și structurarea eficientă a codului sursă și respectarea standardelor și bunelor practici în dezvoltarea web. Conținutul cursului cuprinde introducerea în arhitectura aplicațiilor web și rolul HTML/CSS, structura documentului HTML5, elemente semantice, selectori CSS și modelul box, culori, fonturi, fundaluri și poziționare, layout-uri moderne cu Flexbox și Grid, design responsive și media queries, precum și introducerea în accesibilitate și optimizare pentru web.

**Finalități de studiu:**

*La finalizarea acestui curs, studentul va demonstra următoarele competențe și rezultate aferente unității de curs:*

- CG2. Operarea cu concepte de bază din știința calculatoarelor, tehnologia informației și comunicațiilor
- CP1. Definirea specificațiilor sistemului informatic
- CP2. Implementarea sistemelor informatice

**Bibliografie:**

1. Rachel Andrew. HTML5 for Web Designers, 2021. <https://www.html5forwebdesigners.com>
2. Varun Gor. Creating Responsive Websites Using HTML5 and CSS3, 2023.
3. Ben Frain. Responsive Web Design with HTML5 and CSS, 2022.
4. Jon Duckett. HTML and CSS: Design and Build Websites, 2020.
5. Jennifer Niederst Robbins. Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics, 6th Edition 2025.
6. Pruteanu E., Nitu C. Tehnologii Internet/web, Editura Alma Mater, Bacau, 2009
7. Taylor D. Crearea paginilor WEB cu HTML/ trad.: Popescu A., Musca Gh. Editura Teora, 2009,
8. Buraga S. Programarea în web 2.0. Editura POLIROM, 260p., 2007.
9. HTML, XHTML, CSS, XML prin exemple, Ghid practic, Traducere de Radu Biris, Editura Teora, 2020.