

### Fișa unității de curs

Denumirea disciplinei	<b>Stagiul de practică – de inițiere</b>
Programul de studiu	Tehnologia informației/ Informatica
Tipul unității de curs / modulului	Stagiu de practică, obligatorie
Anul de studiu / semestrul (cu frecvență / cu frecvență redusă):	Anul I / II, semestrul II / IV
Limba de predare	Română, rusă
Credite ECTS	4
Numărul de ore de studiu individual	120
Evaluare	Susținere publică
Titularul cursului	conf. univ., dr. hab. Șișianu Sergiu conf. univ., dr. Mitev Lilia conf. univ., dr. Leahu Tudor lect. univ., dr. Gârlă Eugeniu

#### Conținutul succint al cursului:

Stagiul de practică de inițiere reprezintă o experiență practică integrată în procesul de formare profesională a studenților, menită să le ofere primele contacte cu mediul real de lucru în domeniul IT. În cadrul acestui stagiu, studenții aplică cunoștințele teoretice acumulate în timpul cursurilor și seminarelor la situații concrete, participând la activități de dezvoltare software, administrare de rețele, suport tehnic sau alte sarcini specifice domeniului tehnologiilor informaționale.

Stagiul se bazează pe Înțelegerea funcționării unei organizații IT; Aplicarea practică a cunoștințelor teoretice; Dezvoltarea abilităților de comunicare și lucru în echipă; Familiarizarea cu standardele și procedurile profesionale din domeniu.

#### Finalități de studiu:

*La finalizarea acestui curs, studentul va demonstra următoarele competențe și rezultate aferente unității de curs:*

- CG1. Utilizarea în activitatea profesională a conceptelor, teoriilor și metodelor științelor fundamentale
- CG2. Operarea cu concepte de bază din știința calculatoarelor, tehnologia informației și comunicațiilor
- CP1. Definierea specificațiilor sistemului informatic
- CP2. Implementarea sistemelor informatice

#### Bibliografie:

1. Eckel B. Thinking in Java. Edit. Prentice-Hall, 2000.  
<https://www.staff.city.ac.uk/~kloukin/IN2P3/material/TIJ2.pdf>
2. Oracle. The Java™ Tutorials. Oracle Corporation, 2023. <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>
3. Rachel Andrew. HTML5 for Web Designers, 2021. <https://www.html5forwebdesigners.com>
4. Haverbeke, M. Eloquent JavaScript, 4th Edition, 2024. <https://eloquentjavascript.net/>
5. JavaScript.info guide. <https://javascript.info/>
6. Ghid metodic privind organizarea, desfășurarea, elaborarea portofoliului și evaluarea stagiilor de practică la domeniul general de studiu 061 Tehnologii ale informației și comunicațiilor la specialitățile 0613.1 Tehnologia informației; 0613.4 Informatică. Chișinău: ULIM, 2025.
7. Șpilcă L. Java. Ghidul practic și interactiv pentru începători, Editura Telecom Academy, 2024.
8. Deitel Harvey M., Deitel P. J. Java for programmers, 5th ed., Pearson Education, 2025.
9. HTML, XHTML, CSS, XML. Ghid practic, Traducere de Radu Biris, Editura Teora, 2020.
10. ES6+ Features. <https://github.com/lukehoban/es6features>
11. JavaScript Curriculum freeCodeCamp.  
<https://www.freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures/>