

Denumirea disciplinei	Programarea Android
Codul disciplinei	S.08.A.054
Tipul disciplinei	De specialitate, opțională
Anul de studiu / semestrul	Anul IV, semestrul VIII
Limba de predare	română, engleza, rusa
Credite ECTS	3
Numărul de ore de contact/ Numărul total de ore	60/90
Evaluare	Examen
Titularul cursului	Dr. hab. Șișianu Sergiu; as. un. Bodrug Svetlana

Conținutul cursului:

Structura proiectului. Tipuri de Layouts. Diferenta. Setarile pentru Layout. View. Events. Activity si Fragments. Lifecycle. Diferenta MediaPlayer. VideoView. Obținerea unui cadru video Implementarea bibliotecelor ButterKnife. Glide. AlertDialog. DialogFragment Adapter. ViewHolder. Model Manifest. Permissions Salvarea datelor. SharedPreferences

Finalități de studiu:

La finalizarea acestui curs, studentul trebuie să demonstreze următoarele cunoștințe, abilități și competențe:

- să înțeleagă cum funcționează dispozitivele mobile și cum să interacționați cu acestea.
- să explice principalele funcționalități ale aplicațiilor și ale opțiunilor de implementare a acestora.
- Implementarea codului deja scris și a bibliotecilor existente
- Adaptarea unei aplicații mobile pentru toate dispozitivele pe sistemul de operare Android

Bibliografie:

1. Bert Bates, Kathy Sierra. Head First Java, 2nd Edition. O'Reilly Media, Inc.: 2005. 688p.
2. Dawn Griffiths, David Griffiths. Head First Android Development, 2nd Edition. O'Reilly Media: 2017. 928p.
3. Bill Phillips, Chris Stewart, and Kristin Marsicano. Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide. 2013. 580p.
4. Doug Sillars. High Performance Android Apps: Improve Ratings with Speed, Optimizations, and Testing, 1st Edition, Kindle Edition. O'Reilly Media: 2015. 266p